



MONORI
KOSSUTH LAJOS ÁLTALÁNOS ISKOLA

2200 MONOR, KOSSUTH LAJOS ÚT 98.

Tel.: 29/410-717; 29/410-862 Fax: 29/416-266

E-mail: kossuth@kossuth-monor.sulinet.hu

www.monorkossuth.hu

MONOR VÁROS
LEGSZPORTOSABB ISKOLÁJA VERSENY
UTCAI KOSÁRLABDA BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA
2017-2018. tanév

A bajnokság célja:

A kosárlabdasporth népszerűsítése a gyermekek körében, játéklehetőség biztosítása a monori kosárlabdasporthág kedvelői számára. Kulturált elfoglaltság biztosítása az iskolák fiataljai részére. A Monori SE kosárlabda szakosztályának tehetségkutató-tagtoborzója.

A verseny rendezője:

Monor Város Önkormányzat Képviselő-testületének
Emberi Erőforrások Bizottsága
2200 Monor, Kossuth L. út 78-80.

A verseny szervezője:

Monori Kossuth Lajos Általános Iskola
2200 Monor, Kossuth L. út 98.

Bajnokság résztvevői:

A bajnokságban részt vehetnek azok, akik nevezési határidőn belül szabályszerűen neveztek és annak szabályait betartják.

A verseny időpontja:

2017. október 5. (csütörtök) 13.00. óra

Bajnokság helyszíne:

MSE Balassi Bálint utcai Sporttelep; kosárlabdapályák

Bajnokság lebonyolítása:

- A sorsolást, az idő- és pályabeosztást a szervező iskola készíti el a versenynap előtt, és ezt a verseny előtt kiosztja az iskolák testnevelő tanárai részére a bejelentkezés alkalmával.
- Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet.
- Ha egy korcsoportban a nevezők létszáma indokoltá teszi, a versenybizottság a korcsoportokat összevonhatja, de a saját kategóriája szerinti díjazást minden csapat megkapja.

Nevezési díj: Nincs.

Nevezési határidő:

- **2017. szeptember 29. (péntek) 12.00. óra**
- A nevezést iskolánként összegyűjtve kérjük eljuttatni a Kossuth Lajos Általános Iskolába (2200 Monor, Kossuth L. út 98.).
- A verseny gördülékeny lebonyolításának érdekében a nevezési határidő lejártá után érkező nevezéseket sajnos nem tudjuk elfogadni!
- A nevezési lapokon szerepelnie kell az iskola pecsétjének és a testnevelő tanár aláírásának!

Korcsoportok:

- *Leány II. korcsoport: 2007-ban és utána születettek.*
- *Leány III. korcsoport: 2005-2006-ben születettek.*
- *Leány IV. korcsoport: 2003-2004-ben születettek.*
- *Fiú II. korcsoport: 2007-ban és utána születettek.*
- *Fiú III. korcsoport: 2005-2006-ben születettek.*
- *Fiú IV. korcsoport: 2003-2004-ben születettek.*

Nevezési szabályok:

- Egy csapatba négy játékos nevezhető.
- Egy csapatba kizárólag azonos általános iskola tanulói nevezhetnek.
- A „*Nevezési lap*” pontos, olvasható kitöltése. Hamis adatok feltüntetése kizárást vonhat maga után.
- Minden játékosnak rendelkeznie kell egy, a személyét igazoló okmánnyal (diák- vagy személyi igazolvány).
- **Helyszíni nevezés nincs!**

Játékszabályok, tudnivalók:

- A találkozókat 3 játékos 3 játékos ellen játssza egy palánkra. (A negyedik nevezett játékos cserejátékos.)
- A mérkőzések 16 pontig, vagy 10 percig tartanak.
- Egy kosár 1 pontot ér.
- Az 5,6 méteres köríven túlról dobott kosár 2 pontot ér.
- A védekező csapat labdaszerzés után csak az 5,6 méteres köríven kívülről kezdheti a támadást.
- Oldalvonali vagy alapvonali bedobás esetén a labdát nem kell az 5,6 méteres köríven kívülre vinni.
- Csak az érvényes kosár után kell a támadást kezdeményező csapatnak kezeltetnie a labdát az ellenféllel, ezután egy átadás szükséges.
- A csapatok a mérkőzéseiket saját labdával játsszák.
- A versenyen a kosárlabda játék szabályai érvényesek.
- A mérkőzéseket minden korcsoportban bírók vezetik.
- Az eredmények, személyi hibák vezetése a pályafelügyelők feladata.
- Döntetlen esetén „hirtelen halál” dönt, vagyis az első dobott kosárig játszanak a csapatok. Ebben az esetben a kezdést újra kell sorsolni.
- Csapatonként az első hét személyi hibát oldalbedobás követi, kivéve a dobó játékos ellen elkövetett szabálytalanságot, mert ezután rögtön büntetődobás következik.
- A nyolcadik személyi hiba után büntetődobás következik.
- Az 5,6 méteren belül dobó játékos büntetője 1 pontot, az azon kívül dobóé 2 pontot ér.
- Zsákolni sem bemelegítéskor, sem pedig a játék során nem lehet. A zsákolás a zsákoló játékos csapatának kizárását vonja maga után!
- A csapatoknak a kiírt mérkőzésekre időben kell megjelenniük. Várakozási idő 3 perc, utána a mérkőzés 21-0 arányban az ellenfél javára kerül jóváírásra.

Egyebek:

- A bajnokságban mindenki saját felelősségére vesz részt.
- A rendezők nem vállalnak felelősséget semmiféle anyagi kár, vagy személyi sérülés keletkezéséért.

Monor, 2017. szeptember 15.